



talentnetwork® | PRESENTA

# University Entrepreneur BATTLE

## Entrepreneur Battle:

Competencia entre Instituciones de Educación Superior a nivel nacional, representadas por un equipo multidisciplinario que desarrolle un proyecto de emprendimiento innovador con apoyo de la tecnología, que resuelva problemáticas de impacto, a la vez que sea sostenible, escalable y replicable.

## Objetivo:

Con esta iniciativa Talent Network, apoyará a alumnos de las Instituciones educativas de nivel superior participantes (públicas y privadas) con herramientas y estrategias de negocio por medio de sus aliados para impulsar y reactivar tanto el sistema educativo como la economía del país, sus actividades en el área de emprendimiento, así como difundir el trabajo que cada una de ellas lleva a cabo.

## Características de los proyectos.

Los proyectos deberán contar con al menos dos de las siguientes características en su producto o servicio.

- Presentar solución a un problema
- Innovadores con herramientas tecnológicas.
- Con un diferenciador competitivo claro.
- Impacto socioambiental demostrable.
- Escalables y replicables.



- Presentar organigrama con roles y funciones de los participantes.

## Categorías de Idea desarrollada:

- A. Agro. Buscamos proyectos que ayuden o proporcionen soluciones a temas acerca de tecnologías emergentes, maquinarias y ciencia, así como las implicaciones que tienen en la productividad y competitividad en materia del campo.
- B. Blockchain. Proyectos que involucren la tecnología blockchain para organizar procesos colectivos y sistemáticos.
- C. Desarrollo Tecnológico. Productos o servicios innovadores con potencial de crecimiento alto a nivel global con impactos positivos en su entorno.
- D. Industrias Creativas. Proyectos relacionados con el Diseño, música, cine, moda, cómic, transmedia y otras expresiones de creatividad.
- E. Industria 4.0. Es la tendencia a la automatización y el intercambio de los datos en las tecnologías de fabricación. Buscamos proyectos enfocados en la interconectividad, la automatización y los datos en tiempo real. Además, integrar la producción y las operaciones físicas con tecnología digital inteligente y big data para crear un ecosistema más holístico y mejor conectado.

## Cobertura:

- Nacional.

## Aspectos a evaluar:

- Propuesta de valor
- Viabilidad del negocio.
- Innovación en el producto o servicio.
- Con algún impacto (social, ambiental o global).
- Presupuesto para inicio de operaciones
- Equipo de trabajo.

## Requisitos:

- Máximo 4 integrantes por proyecto, mínimo 2.
- Ser estudiantes universitarios.



- Subir el proyecto ya sea PDF o PPT a una carpeta de google drive, compartiendo el link (modo a quien tenga la liga), dando respuesta a las preguntas:
  - ❖ ¿Cuál es la problemática a resolver?
  - ❖ ¿Cuál es tu propuesta de valor?
  - ❖ ¿A qué público va dirigido tu proyecto?
  - ❖ ¿Cuál es la estructura organizacional del negocio?
  - ❖ ¿Cuál es el presupuesto que se necesita para implementarlo?
  - ❖ ¿Cuáles son tus impactos (social, económico, ambiental, etc.)?

## ETAPAS

### 1. Mentorías Generales.

Se llevarán a cabo los días:

- Miércoles 14 de abril en un horario de 10 am a 12 pm.
- Jueves 15 de abril en un horario de 16:00 a 18:00 hrs.
- Martes 20 de abril en un horario de 10 am a 12 pm.
- Jueves 22 de abril en un horario de 16:00 a 18:00 hrs.

Liga de registro a mentorías: <https://forms.gle/W1t94jtYFchfxA3y5>

### 2. Registro:

Los proyectos deberán registrarse en la siguiente liga: <https://forms.gle/3LSyyEZyW7fCSBaq8> teniendo como fecha límite para realizarlo 25 de mayo de 2021.

### 3. Evaluación de Proyectos.

- Evaluación de proyectos para seleccionar a los mejores de cada categoría (29 de mayo al 7 de junio 2021).

### 4. Notificación de los seleccionados.

- El 8 de junio de 2021.

### 5. Votación por el público.

- Los proyectos se pondrán a votación dos días en la página de University Entrepreneur Battle y podrán alcanzar hasta el 20% de su calificación total



a través de sus comunidades estudiantiles y público en general; 15 y 16 de junio de 2021.

## 6. Presentación ante jurado.

- Se presentarán ante el jurado los ganadores de cada categoría en el Talent Land; el 6 de julio, donde se obtendrán hasta el 80% de la calificación; para elegir a un solo ganador.

## 7. Premiación.

- El equipo ganador se dará a conocer en el evento Talent Land el 6 de julio.

## Premio por Categoría:

- \$5,000.00 (cinco mil pesos) por cada categoría
- Reconocimiento a cada participante
- Taller de dos horas a directivos y docentes de su universidad, en temas de emprendimiento con aliados de Talent Network por categoría.

## Premio al ganador absoluto:

Equipo ganador de toda la competencia:

- \$15,000.00 (quince mil pesos).

## Requerimientos para la entrega – recepción del premio

- Identificación Oficial
- Constancia de pertenecer a la institución (credencial, carta de la institución o tira de materias).
- Propuesta.
- Firma de recepción del premio.

Nota: Los premios serán entregados a la persona que registró el proyecto entregando la documentación solicitada (Revisar términos y condiciones).

## Dudas y/o comentarios:



[entrepreneur@talent-network.org](mailto:entrepreneur@talent-network.org)